

MOORHEXE





Wegen ihrer Hingabe zu einem antiken Kult wurde sie beschimpft und ausgeschlossen. Doch nun ist der Dämon erschienen und die Zeit der Rache gekommen. Um seine Gunst zu gewinnen, verzaubert die Moorhexe die Dorfbewohner in willenlose Diener.



MOORHEXE





SCHWARZE MAGIE

Erhöhe deine  zu Beginn deines Zuges um 1, solange sich mindestens eine eigene Moorhexe in den Kriegslanden befindet.

Hinweis: Die  verfallen, sobald sich keine eigene Moorhexe oder Besessene mehr in den Kriegslanden befindet.

VOODOO

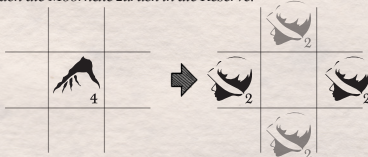
Lege 1 Reservwürfel ins Exil und führe eine oder beide der folgenden Aktionen mit unterschiedlichen Besessenen aus:

-  Verwende 3  und bewege eine eigene Besessene um bis zu 3 Felder weit, auch über Eck.
-  Verwende 2  und werfe eine eigene Besessene um 2 Stufen auf.

KNECHTSCHAFT

Splitte die Moorhexe in 2 Besessene.

*Hinweis: Setze 2 Reservwürfel als Besessene horizontal oder vertikal neben die Moorhexe.
Lege danach die Moorhexe zurück in die Reserve.*



MACHTHIERARCHIE

