

# SAMMLER



*Mit langsamen Schritten wadet er durch die trostlosen Wasser. Leise sein Gang, laut die Schreie seiner Opfer. Wer ist dieser Fremde, der über die Magie der Wichte so gut Bescheid weiss? Ein abtrünniger Zauberer aus dem Osten? Ein Eremit aus den Gelben Bergen?*



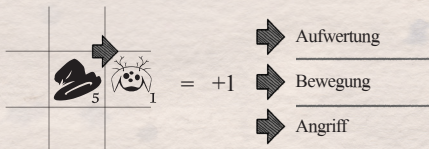
# SAMMLER

## GNADE

Setze 1 Reservewürfel als Wicht auf ein angrenzendes freies Feld.

## OPFERUNG

Bewege den Sammler einmal pro Runde auf einen eigenen angrenzenden Wicht. Lege den Wicht zurück in die Reserve. Danach kannst du eine zusätzliche Bewegung, Aufwertung oder einen zusätzlichen Angriff mit dem Sammler ausführen.



## MACHTHIERARCHIE

